**Caso d’uso:** UC14 – Esci dalla partita

**Portata:** Monopoly

**Livello:** Sottofunzione

**Attore primario:** Giocatore

**Parti interessate e interessi:**

* Giocatore: ha interesse a uscire dalla partita prima che questa sia terminata.

**Pre-condizioni:** Il Giocatore è entrato in una partita di Monopoly.

**Garanzia di successo:** Il Giocatore è uscito dalla partita prima che questa sia terminata.

**Scenario principale di successo:**

1. Il caso d'uso inizia quando il Giocatore seleziona la funzione relativa all’uscita dalla partita.
2. Il sistema rimuove il Giocatore dai partecipanti alla partita.
3. Il sistema verifica che ci sono ancora almeno due giocatori attivi nella partita.

**Estensioni:**

3a. Il sistema verifica che è rimasto un solo giocatore attivo nella partita:

1. Il sistema avvia il caso d’uso “UC12 - Termina la partita”.

**Frequenza di ripetizione:** Il caso d’uso può essere eseguito dal Giocatore una sola volta per ogni partita.